



# ***Escenarios Prospectivos: Aprendizaje y Tecnología***

Germán Escorcía

Junio 2016

# Mapa de Navegación

Habilidades digitales **1**

**2** Espacio común y comunidades

Competitividad y  
colaboración global **3**

**4** Innovación y redefinición

1

# Habilidades digitales



# I. Economías digitales

- Producción inmaterial
- Del territorio a la mente
- Inteligencia colectiva

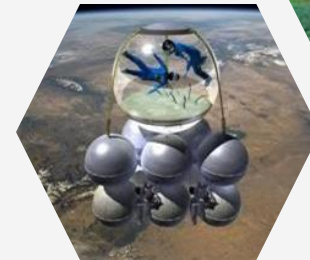
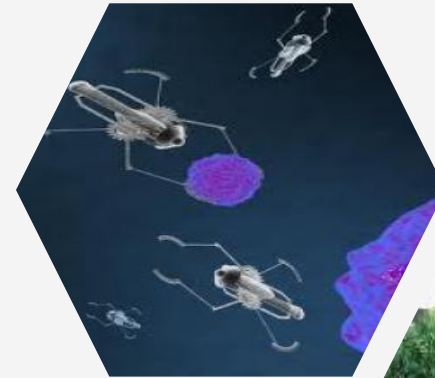


## II. Nuevos empleos

- **Crecimiento estratégico**
- **Perspectiva ocupacional**
- **Cambio organizacional**

### III. Nuevas profesiones

- **Nano-médico**
- **Diseñador de vehículos alternativos**
- **Granjero vertical**
- **Diseñador de partes corporales**
- **Asesor de bienestar tercera edad**
- **Prestador de servicios aeroespaciales**
- **Desarrollador y profesor virtual**
- **Planeador de urbanismo interactivo**
- **Gestor de recurso hídrico**
- **Diseñador de extensiones neurológicas**
- **Diseñador de redes sociales**



# Carreras 2030

**Re-densificador  
Selvático**  
- sensores



**Consejero  
de robots**



**Gestor  
de basura  
y rellenos**



# Carreras 2030



**Especialista  
en seguridad  
drones**



**Experto en simplicidad**

**Navegante  
en complejidad**





# Carreras 2030

*Tele-cirujano*



**Experto en  
tecnología solar**

**Granjero acuapónico**





# Carreras 2030 hoy

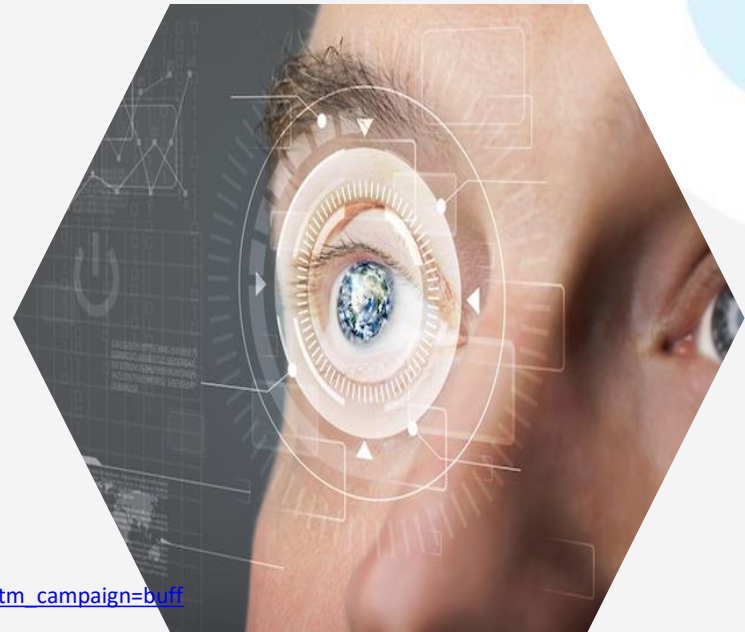
1. Curador digital de contenidos
2. Especialista en crowdfunding
3. Asesoría virtual vía Skype
4. Terapeuta de desintoxicación digital
5. Conductor de drones

# Carreras 2030 hoy

- **Ingeniero de Big Data**
- **Diseñador de ciber-seguridad**
- **Experto en Cloud Computing**
- **Diseñador de simuladores**
- **Constructor de aplicaciones IoT**

**Cronobiología**  
**Ergonomía cognitiva**  
**Neuro-educación**

- [http://www.muycomputerpro.com/2014/06/02/cinco-profesiones-it-futuro?utm\\_content=buffer890fd&utm\\_medium=social&utm\\_source=facebook.com&utm\\_campaign=buffer](http://www.muycomputerpro.com/2014/06/02/cinco-profesiones-it-futuro?utm_content=buffer890fd&utm_medium=social&utm_source=facebook.com&utm_campaign=buffer)





## IV. Nuevas habilidades

- Creatividad y heurística
- Pensamiento algorítmico
- Co-existencia en red

# Desarrollo de habilidades digitales

Maestrías y diplomados

Escuela de Altos Estudios - ESAE –

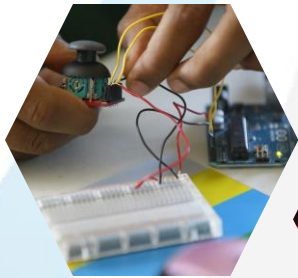
- **Diplomado en educación aumentada**
- **Diplomado: educadores Siglo XXI**
- **Maestría en Comunicación y Tecnología Educativa**
- **Cursos para e-formadores**



## 1. Habilidades digitales

### *Diplomado en educación disruptiva*

**Cuestionar los formatos dominantes de pedagogías broadcast. Imaginar soportes, dinámicas e interacciones inesperadas de aprendizaje.**



### Educación Disruptiva

El paréntesis de Gutenberg

La cultura del hacer

De la pedagogía de la transmisión a la transacción

Hackeo del espacio y del tiempo

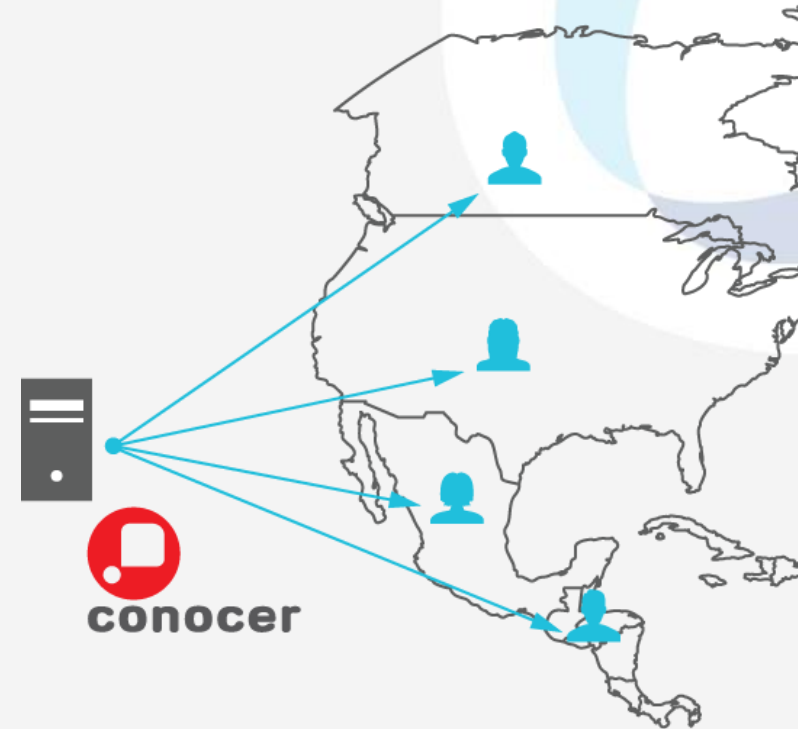
Hackeo del currículum y la evaluación

Humanidades digitales

### Certificación de habilidades

- Competencias para manejo de Procesadores
- Competencias para manejo de equipos informáticos
- Competencias para manejo de Internet
- Competencias para manejo de trámites ciudadanos

The screenshot shows the website for RED ILCE, which is described as 'Un espacio para el fomento del aprendizaje y la cultura digitales'. The navigation menu includes 'Inicio', '¿Quiénes somos?', 'Proyectos colaborativos', 'Docentes', and 'Recursos Educativos'. The main banner features a 'Feliz Año Nuevo 2016' message with an illustration of a family and children using laptops. Below the banner, there are sections for '¿Te gustaría saberlo?' and 'Comunidad educativa'. At the bottom, there are three featured projects: 'Familia digital', 'APRENDIZAJE VERDE Concurso Experiencias Educativas Exitosas', and 'Nuestra responsabilidad con la Naturaleza'.



### Proyectos colaborativos

- Acción colectiva inter-escolar

2

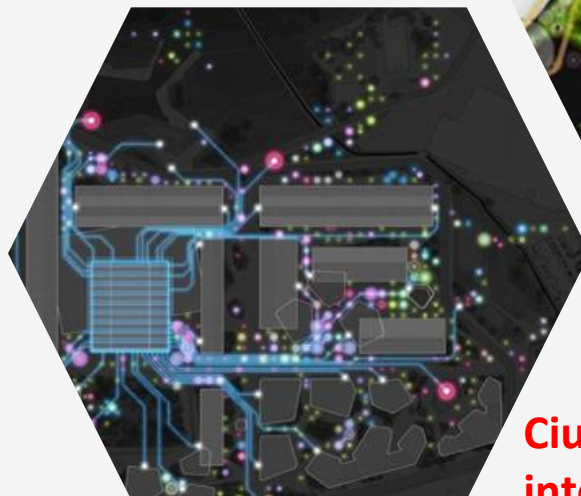
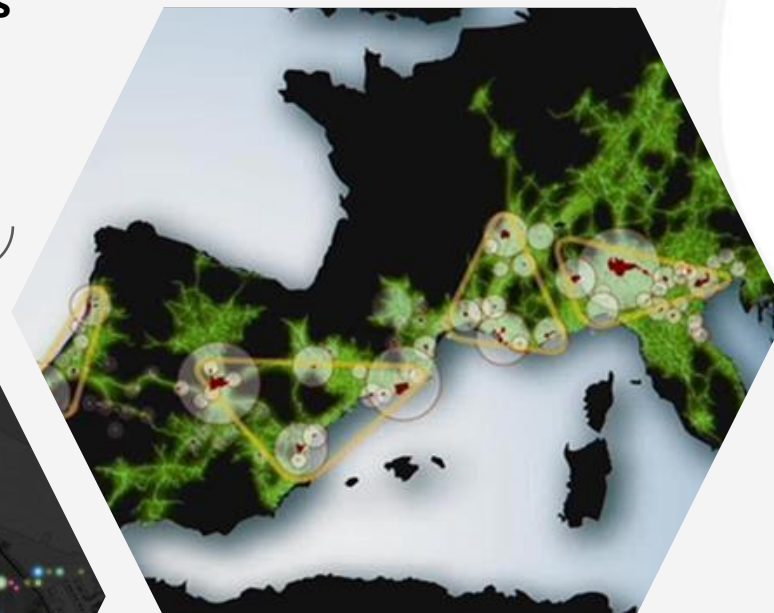
# Espacio común y comunidades



## 2. Espacio común y comunidades

- Reducción de la distancia
- Construcción de territorios digitales
- Clusters de habilidades
- Ejes de talento
- Tratados de transferencia

### Territorios digitales



### Ciudades inteligentes conectadas

# Ciudades inteligentes

- Internet de las cosas
- Sistemas operativos urbanos
- Grandes datos (big data analytics)
- Virtualización
- Computación continua móvil
- Comunidades sin distancia



Inteligencia Predictiva



CCD Guadalajara



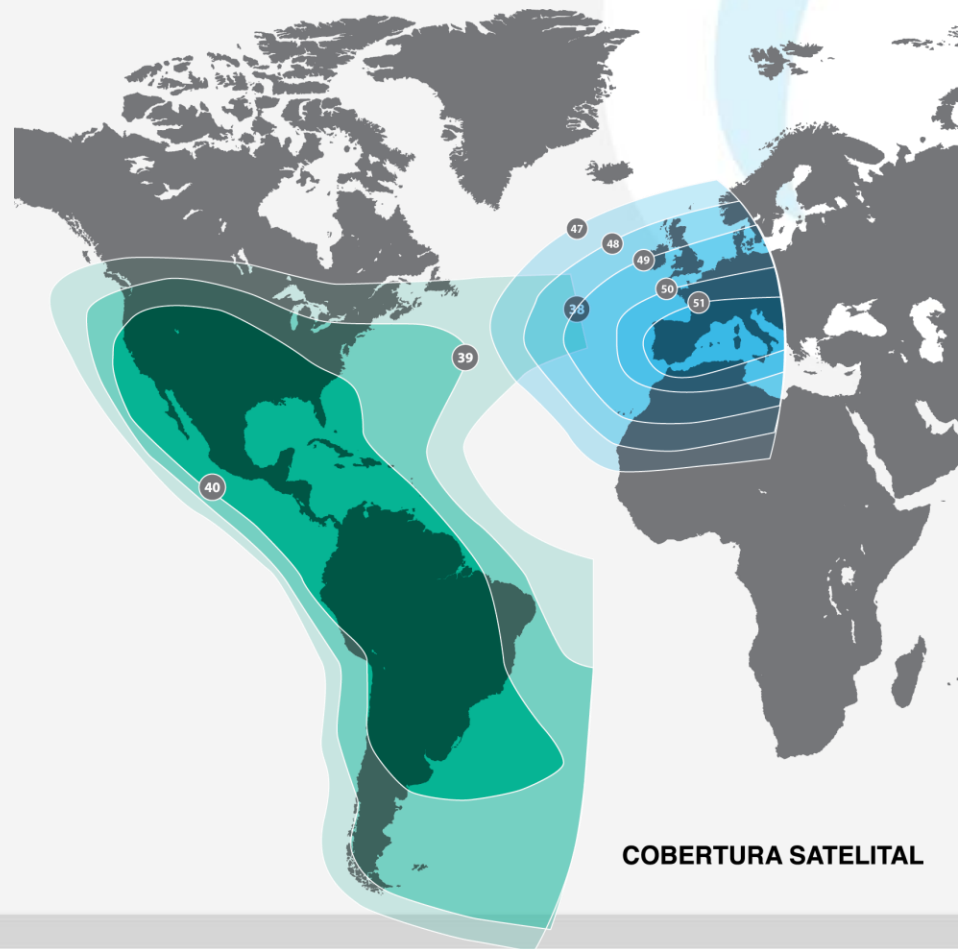
**Narrativas TRANSMEDIA**

**ECONOMÍAS EMERGENTES  
CONECTADAS**

# Canal Iberoamericano de televisión satelital:

*“Señal que nos une”*

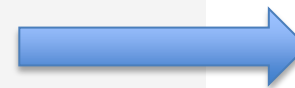
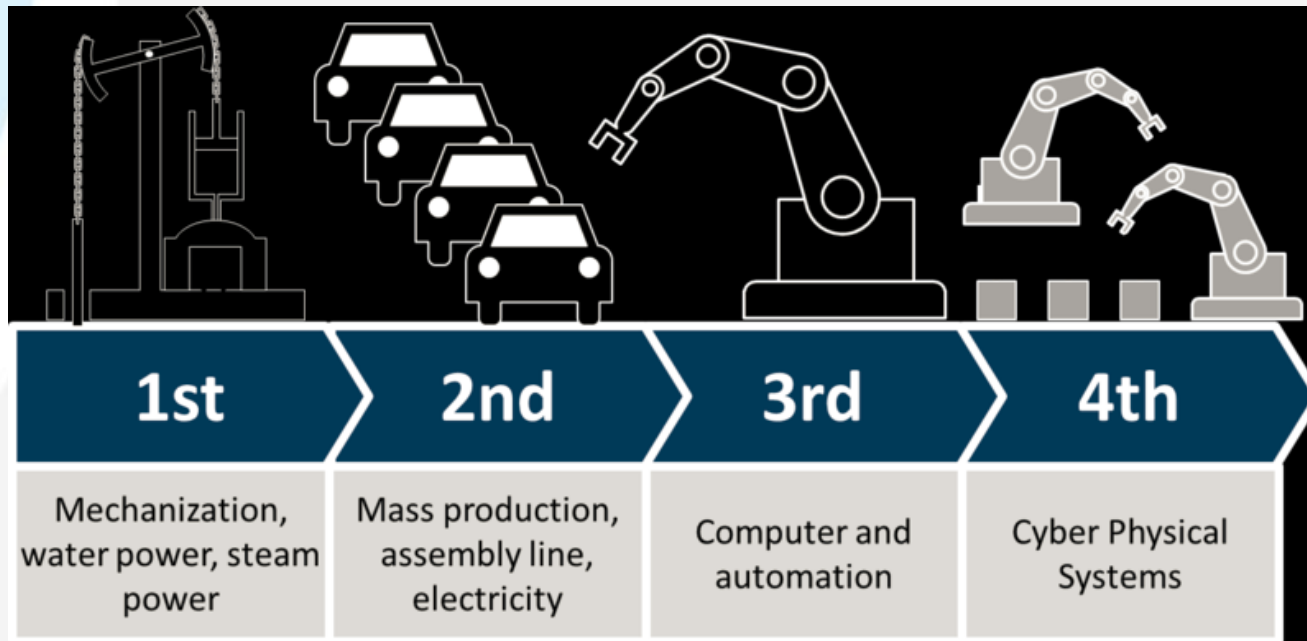
- Iniciativa propuesta ante la Asamblea General de la ATEI
- Aprobada en la Cumbre Iberoamericana de Jefes de Estado
- Inició Operaciones - Diciembre de 2015
- Espacio para intercambio de programación
- Co-producción Internacional de Contenido
- Retransmisión por televisoras locales  
*(Algunas con señal digital terrestre)*



3

# Competitividad y colaboración global

# Industria 4.0



3D



*Future Minds*

Sepa Inglés

Interactivo – SiiB2

SEPa inglés  
interactivo  
**SiiB2**

*Learning Together*

- Curso de inglés en línea diseñado para desarrollar competencias lingüísticas
- Certificación Nacional de Nivel de Idioma (CENNI) nivel 12 (B2), otorgada por la SEP y su equivalente del Marco Común Europeo de Referencia para las Lenguas



4

# Innovación y redefinición



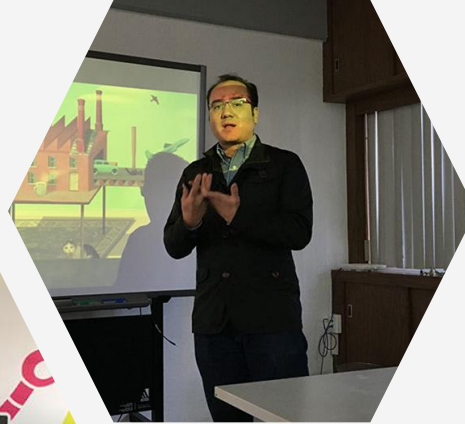
## Innovación y enfoques educativos

- Exploración de espacios Maker y Media lab
- Pensamiento algorítmico y heurístico
  - Robótica
  - Programación
  - Realidad aumentada





## 4. Innovación y redefinición







[www.ilceinternacional.org](http://www.ilceinternacional.org)